WINTER CITY BY NICONOFF
0EVIANTART.COM

ROGUE COMM BY YAMA0RCE
0EVIANTART.COM

ПЛУТ
МАСТЕР ЗАСАД

Плуты, проходящие обучение на борту военно-морских судов или пиратских кораблей, часто становятся на путь корсаров. Они хорошо знают, что вне зависимости от того, где вы находитесь в данный момент, вы всегда можете оказаться застигнуты врасплох внезапной засадой. Они могут эффективно сражаться в любом окружении или ситуации, и научились меньше полагаться на помощь других.

СВОБОДА ПЕРЕМЕЩЕНИЯ

Когда вы выберете этот архетип на 3 уровне, вы можете перемещаться по любым доступным местам. Вы получаете возможность лазать, ползать, и плавать со скоростью своего обычного движения, и они больше не требуют затрат дополнительного передвижения.

ВЕРХОЛАЗ

Начиная с 3 уровня у вас появляется естественная склонность к высотам, и, в частности, к тому, чтобы быть выше других. Если вы на высоте не менее 10 футов выше существа, вы можете попытаться спрятаться от этого существа, даже если находитесь на открытом месте.

СКОЛЬЗКИЙ

Начиная с 9 уровня, всякий раз, когда вы принимаете действие Отход, вы можете свободно перемещаться через пространство любых других существ без препятствий. Кроме того, у вас есть преимущество на броски против эффектов, которые будут пытаться схватить или сдерживать вас.

ВНИМАТЕЛЬНЫЙ НАБЛЮДАТЕЛЬ

Начиная с 13 уровня вы можете получить знания и информацию уже просто от возможности наблюдать за действиями других существ., если можете видеть их движение, можете понять, что они говорят, и если вы способны понимать язык, на котором они говорят.

Кроме того, если вы тратите 1 минуту или больше на наблюдение за существом, не делая в это время ничего другого, вы получаете ситуационное осознание поведения существа. У этого существа есть помеха на проверках Мудрости (Восприятие), против ваших проверок Ловкости (Скрытность), поскольку вы знаете, как лучше скрыть своё местоположение.

ПОЙМАТЬ МОМЕНТ

Когда вы достигнете 17 уровня, вы не упускаете возможность когда таковая предоставляется. В начале вашего хода вы можете принять решение воспользоваться шансом что предоставляет текущая ситуация. Если вы приняли такое решение вы получаете дополнительное действие которое может быть использовано только для Атаки. Так же вы можете использовать в этом раунде Скрытую атаку дважды, вместо стандартного одного раза. Для того чтобы использовать эту способность повторно вам необходимо завершить короткий или длительный отдых.

Перевод - Айвендил
Гильдия Вольных Переводчиков
20.08.2017